

文章

[Peng Qiao](#) · 一月 14, 2021



阅读大约需2 分钟

[Open Exchange](#)

Dockerfile 和它的朋友们或者如何在 InterSystems IRIS 上运行和合作 ObjectScript 项目

你好, 开发者!

你们中的许多人在 [Open Exchange](#) 和 Github 上发布了 InterSystems ObjectScript 库。

但对于开发者来说, 如何简化项目的使用和协作呢?

在本文中, 我想介绍一种简单方法, 只需一组标准文件复制到你的仓库中, 就可以启动任何 ObjectScript 项目和对它做出贡献。

我们开始吧!

TLDR - 将以文件从 [该仓库](#) 复制到你的仓库:

[Dockerfile](#)

[docker-compose.yml](#)

[Installer.cls](#)

[iris.script](#)

[settings.json](#)

[.dockerignore](#)

[.gitattributes](#)

[.gitignore](#)

你已经知道启动你的项目和协作的标准方式。以下将详细说明这样做的步骤和原因。

注意: 在本文中, 我们将考虑可在 InterSystems IRIS 2019.1 及更新版本上运行的项目。

选择 InterSystems IRIS 项目的启动环境

通常, 我们鼓励开发者尝试项目/库, 并确保是快速安全的练习。

在我看来, 快速安全地启动任何新项目的理想方式是 Docker 容器, 它可以使开发者启动、导入、编译和计算任何内容对于主机来说都是安全的, 并且不会破坏任何系统或代码。如果出了问题, 只需停止并删除容器即可。

如果应用程序占用大量磁盘空间, 使用容器将其擦除, 空间回来了。

如果某个应用程序破坏了数据库配置, 只需删除配置被破坏的容器。简单又安全。

Docker 容器提供安全和标准。

运行通用 InterSystems IRIS Docker 容器的最简单方法是运行 [IRIS 社区版映像](#):

1. 安装 [Docker desktop](#)
2. 在操作系统终端中运行以下命令：

```
docker run --rm -p 52773:52773 --init --name my-iris store/intersystems/iris-community:2020.1.0.199.0
```

3. 然后在主机浏览器上打开管理门户：

<http://localhost:52773/csp/sys/UtilHome.csp>

4. 或者打开终端启动 IRIS：

```
docker exec -it my-iris iris session IRIS
```

5. 不需用 IRIS 容器时，将其停止：

```
docker stop my-iris
```

好！我们在一个 docker 容器中运行 IRIS。但是你需要开发并将你的代码安装到 IRIS 中，可能还要进行一些设置。这就是我们要讨论的。

导入 ObjectScript 文件

最简单的 InterSystems ObjectScript 项目可以包含一组 ObjectScript 文件，例如类、例程、宏和 global。请查看[命名和建议的文件夹结构](#)的文章。

问题是如何将所有这些代码导入 IRIS 容器？

此时我们可以借助 Dockerfile 来获取通用 IRIS 容器，并将某个仓库中的所有代码导入 IRIS，然后根据需要对 IRIS 进行一些设置。我们需要在仓库中添加一个 Dockerfile。

让我们来了解一下 [ObjectScript 模板](#) 仓库中的 [Dockerfile](#)：

```
ARG IMAGE=store/intersystems/irishealth:2019.3.0.308.0-community
ARG IMAGE=store/intersystems/iris-community:2019.3.0.309.0
ARG IMAGE=store/intersystems/iris-community:2019.4.0.379.0
ARG IMAGE=store/intersystems/iris-community:2020.1.0.199.0
FROM $IMAGE

USER root

WORKDIR /opt/irisapp
RUN chown ${ISC_PACKAGE_MGRUSER}:${ISC_PACKAGE_IRISGROUP} /opt/irisapp

USER irisowner

COPY Installer.cls .
COPY src src
COPY iris.script /tmp/iris.script # run iris and initial
```

```
RUN iris start IRIS \  
    && iris session IRIS < /tmp/iris.script
```

前几个 ARG 行设置 \$IMAGE 变量,随后在 FROM 中使用该变量。这适合在不同的 IRIS 版本中测试/运行代码,只需 FROM 前面的最后一行中更改 \$IMAGE 变量即可切换版本。

这里我们采用:

```
ARG IMAGE=store/intersystems/iris-community:2020.1.0.199.0  
  
FROM $IMAGE
```

这意味着我们将使用 IRIS 2020 社区版 build 199。

我们想要导入仓库中的代码,这意味着我们需要将仓库中的文件复制到 docker 容器。下面几行完成操作:

```
USER root  
  
WORKDIR /opt/irisapp  
RUN chown ${ISC_PACKAGE_MGRUSER}:${ISC_PACKAGE_IRISGROUP} /opt/irisapp  
  
USER irisowner  
  
COPY Installer.cls .  
COPY src src
```

USER root - 这里我们将用户切换为 root,以在 docker 中创建文件夹和复制文件。

WORKDIR /opt/irisapp - 我们在此行中设置将文件复制到的工作目录。

```
RUN chown ${ISC_PACKAGE_MGRUSER}:${ISC_PACKAGE_IRISGROUP} /opt/irisapp
```

- 这里我们为运行 IRIS 的 irisowner 用户和组授权限。

USER irisowner - 将用户从 root 切换到 irisowner

COPY Installer.cls . - 将 [Installer.cls](#) 复制到工作目录的根目录。不要漏了那个点儿。

COPY src src - 将仓库的 [src 文件夹](#) 中的源文件复制到 docker 上的工作目录的 src 文件夹中。

在一个块中,我们运行初始脚本,其中将调用安装程序和 ObjectScript 代码:

```
COPY iris.script /tmp/iris.script # run iris and initial  
RUN iris start IRIS \  
    && iris session IRIS < /tmp/iris.script
```

COPY iris.script / - 我们将 iris.script 复制到根目录。它包含我们要调用以设置容器的 ObjectScript。

RUN iris start IRIS\ - 启动 IRIS

&& iris session IRIS < /tmp/iris.script - 启动 IRIS 终端并在其中输入初始 ObjectScript。

很好!我们有 Dockerfile,它将文件导入 docker。但还有两个文件:installer.cls 和 iris.script,我们来检查一下。

[Installer.cls](#)

```

Class App.Installer
{

XData setup
{
<Manifest>
  <Default Name="SourceDir" Value="#{$system.Process.CurrentDirectory()}src"/>
  <Default Name="Namespace" Value="IRISAPP"/>
  <Default Name="app" Value="irisapp" />

  <Namespace Name="{Namespace}" Code="{Namespace}" Data="{Namespace}" Create="yes"
  Ensemble="no">

    <Configuration>
      <Database Name="{Namespace}" Dir="/opt/{app}/data" Create="yes" Resource="%DB
      _{Namespace}"/>

      <Import File="{SourceDir}" Flags="ck" Recurse="1"/>
    </Configuration>
    <CSPApplication Url="/csp/{app}" Directory="{cspdir}{app}" ServeFiles="1" Rec
    urse="1" MatchRoles=":DB_{Namespace}" AuthenticationMethods="32"

    />
  </Namespace>

</Manifest>
}

ClassMethod setup(ByRef pVars, pLogLevel As %Integer = 3, pInstaller As %Installer.In
staller, pLogger As %Installer.AbstractLogger) As %Status [ CodeMode = objectgenerato
r, Internal ]
{
  #; Let XGL document generate code for this method.
  Quit ##class(%Installer.Manifest).%Generate(%compiledclass, %code, "setup")
}
}

```

坦白说，我们不需要 `Installer.cls` 可以导入文件。这只需要一行就能完成，但除了导入代码之外，我们经常还需要设置 CSP 应用，引入安全设置，创建数据库和命名空间。

在此 `Installer.cls` 中，我们创建了名为 `IRISAPP` 的新数据库和命名空间，并为该命名空间创建了默认的 `/csp/irisapp` 应用程序。

所有这些都都在元素中 执行：

```

<Namespace Name="{Namespace}" Code="{Namespace}" Data="{Namespace}" Create="yes" E
nsemble="no">

  <Configuration>
    <Database Name="{Namespace}" Dir="/opt/{app}/data" Create="yes" Resource="%DB
    _{Namespace}"/>

    <Import File="{SourceDir}" Flags="ck" Recurse="1"/>
  </Configuration>

```

```
<CSPApplication Url="/csp/${app}" Directory="${cspdir}${app}" ServeFiles="1" Recurse="1" MatchRoles=":%DB_${Namespace}" AuthenticationMethods="32" />
</Namespace>
```

我们用 `Import` 标签导入 `SourceDir` 中的所有文件:

```
<Import File="${SourceDir}" Flags="ck" Recurse="1"/>
```

这里的 `SourceDir` 是一个变量, 设置为当前目录/`src` 文件夹:

```
<Default Name="SourceDir" Value="#{$system.Process.CurrentDirectory()}src"/>
```

有了带这些设置的 `Installer.cls`, 我们可以自信地创建一个干净的新数据库 `IRISAPP`, 我们将从 `src` 文件夹导入任意 `ObjectScript` 代码到该数据库中。

[iris.script](#)

欢迎在这里提供任何开始 `ObjectScript` 设置代码来启动 `IRIS` 容器。

例如, 我们加载并运行 `installer.cls`, 然后让 `UserPasswords` 永远有效, 以避免第一次启动时出现密码更改请求, 因为开发不需要这个提示。

```
; run installer to create namespace
do $SYSTEM.OBJ.Load("/opt/irisapp/Installer.cls", "ck")
set sc = ##class(App.Installer).setup() zn "%SYS"
Do ##class(Security.Users).UnExpireUserPasswords("*") ; call your initial methods here
halt
```

[docker-compose.yml](#)

为了解 `docker-compose.yml`, 不能只用 `Dockerfile` 构建和运行映像吗? 可以的。但 `docker-compose.yml` 能让生活更轻松。

通常, `docker-compose.yml` 用于启动连接到一个网络那个 `docker` 映像。

当启动一个 `docker` 映像需要处理多个参数时, 也可以使用 `docker-compose.yml` 来简化过程。你可以使用它向 `docker` 传递参数, 例如端口映射、卷、`VSCoDe` 连接参数。

```
version: '3.6'
services:
  iris:
    build:
      context: .
      dockerfile: Dockerfile
    restart: always
    ports:
      - 51773
      - 52773
      - 53773
    volumes:
      - ~/iris.key:/usr/irissys/mgr/iris.key
```

```
- ./:/irisdev/app
```

这里我们声明服务 iris, 它使用 docker 文件 Dockerfile, 并开放 IRIS 的端口: 51773、52773、53773。此服务还映射两个卷: 将主机主目录中的 iris.key 映射到期望的 IRIS 文件夹, 以及将源代码的根文件夹映射到 /irisdev/app 文件夹。

Docker-compose 提供了更短的统一命令来构建和运行映像, 无论你在 docker compose 中设置了什么参数。

总之, 构建和启动镜像的命令是:

```
$ docker-compose up -d
```

要打开 IRIS 终端:

```
$ docker-compose exec iris iris session iris
```

```
Node: 05a09e256d6b, Instance: IRIS
```

```
USER>
```

此外, docker-compose.yml 有助于设置 VSCode ObjectScript 插件的连接。

[.vscode/settings.json](#)

与 ObjectScript 加载项连接设置有关的部分如下:

```
{
  "objectscript.conn" : {
    "ns": "IRISAPP",
    "active": true,
    "docker-compose": {
      "service": "iris",
      "internalPort": 52773
    }
  }
}
```

在这里, 我们做的设置与 VSCode ObjectScript 插件的默认设置不同。

我们想要连接到 IRISAPP 命名空间(我们用 Installer.cls 创建的):

```
"ns": "IRISAPP",
```

一个 docker-compose 设置指示, docker-compose 文件在服务“iris”内, VSCode 将连接到 52773 映射到的端口:

```
"docker-compose": {
  "service": "iris",
  "internalPort": 52773
}
```

如果我们检查一下 52773 的相关设置, 我们会发现没有为 52773 定义映射端口:

```
ports:  
  - 51773  
  - 52773  
  - 53773
```

这意味着将使用主机上的随机可用端口，并且 VSCode 将通过随机端口自动连接到 docker 上的 IRIS。

这是一个非常方便的功能，因为它允许在随机端口上运行任意数量的带 IRIS 的 docker 映像，并让 VSCode 自动连接到它们。

其他文件呢？

我们还有：

[.dockerignore](#) - 该文件可用于过滤你不想复制到所构建的 docker 映像中的主机文件。通常 .git 和 .DS_Store 是必须有的行。

[.gitattributes](#) - git 的属性用于统一来源中的 ObjectScript 文件的行尾。如果仓库由 Windows 和 Mac/Ubuntu 所有者协作，此文件非常有用。

[.gitignore](#) - 你不希望 git 跟踪其更改历史记录的文件。通常是一些隐藏的操作系统级文件，例如 .DS_Store。

好了！

如何使你的仓库可被 docker 运行并且对协作友好？

1. 克隆 [此仓库](#)。
2. 复制所有文件：

[Dockerfile](#)

[docker-compose.yml](#)

[Installer.cls](#)

[iris.script](#)

[settings.json](#)

[.dockerignore](#)

[.gitattributes](#)

[.gitignore](#)

到你的仓库。

更改 [Dockerfile 中的这一行](#)，使目录与仓库中要导入 IRIS 的 ObjectScript 匹配（如果在 /src 文件夹中则不要更改）。

就这样。每个人（也包括你）都会将你的代码导入到新的 IRISAPP 命名空间的 IRIS 中。

人们如何启动你的项目

在 IRIS 中执行任何 ObjectScript 项目的法则为：

1. Git clone 项目到本地
2. 运行项目：

```
$ docker-compose up -d
```

```
$ docker-compose exec iris iris session iris
```

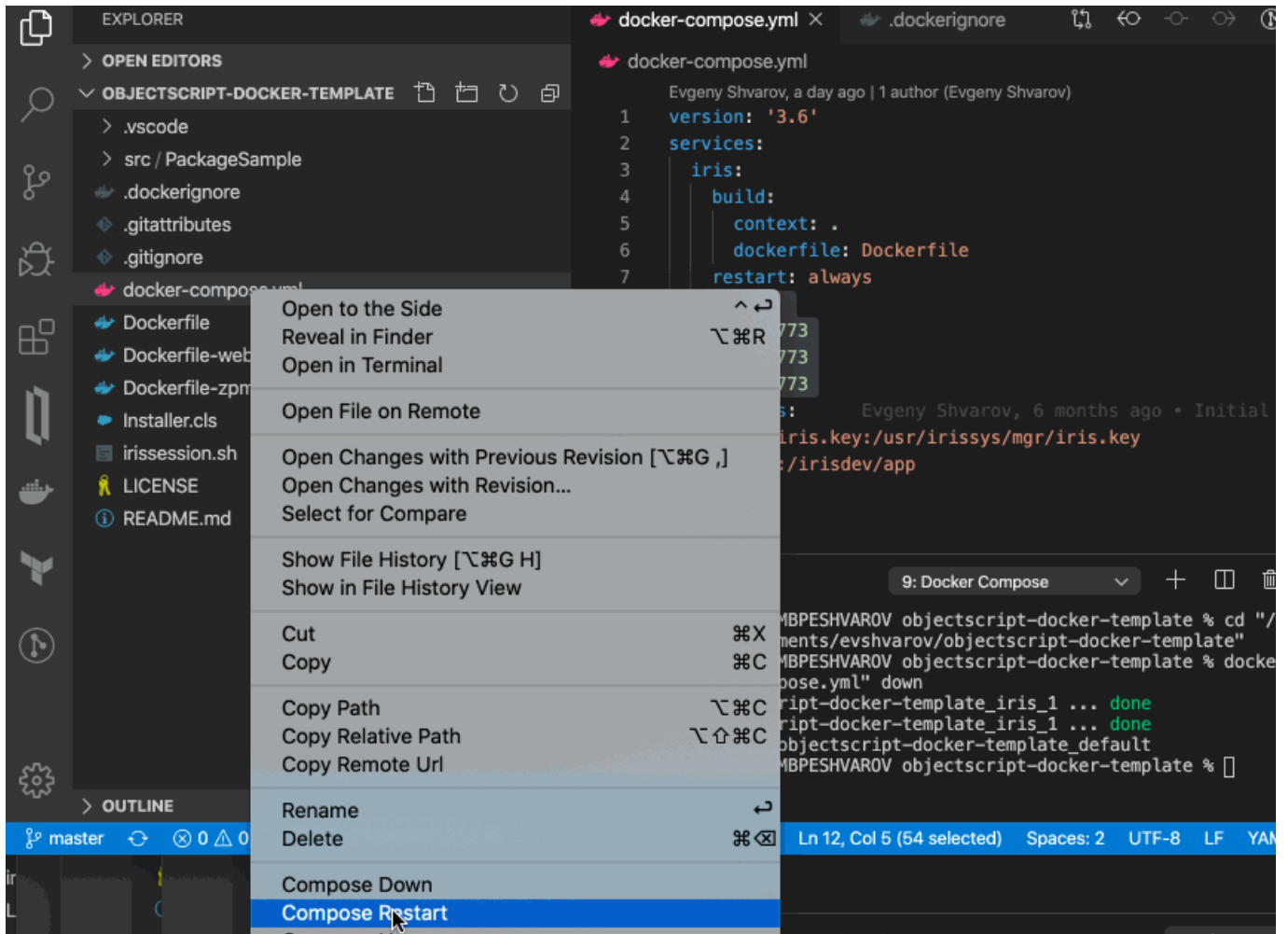
```
Node: 05a09e256d6b, Instance: IRIS
```

```
USER>zn "IRISAPP"
```

开发者如何为你的项目做出贡献

1. 对仓库执行分叉, 并将分叉后的仓库 git clone 到本地
2. 在 VSCode 中打开该文件夹(还要在 VSCode 中安装 [Docker](#) 和 [ObjectScript](#) 扩展)
3. 右击 docker-compose.yml->重启 - [VSCode ObjectScript](#) 将自动连接并准备好编辑/编译/调试
4. 向你的仓库提交、推送和拉取请求更改

以是操过程的短 gif:



好了! 编码愉快!

[#Docker #Git #ObjectScript #开发环境 #教程 #InterSystems IRIS #Open Exchange 在 InterSystems Open Exchange 上检查相关应用程序](#)

源 URL: <https://cn.community.intersystems.com/post/dockerfile-%E5%92%8C%E5%AE%83%E7%9A%84%E6%9C%8B%E5%8F%8B%E4%BB%AC%E6%88%96%E8%80%85%E5%A6%82%E4%BD%95%E5%9C%A8-intersys-stems-iris-%E4%B8%8A%E8%BF%90%E8%A1%8C%E5%92%8C%E5%90%88%E4%BD%9C-objects-script-%E9%A1%B9%E7%9B%AE>