

文章

姚鑫 · 二月 3, 2021 阅读大约需 2 分钟

第二十三章 Caché 变量大全 \$Y 变量

第二十三章 Caché 变量大全 \$Y 变量

包含光标的当前垂直位置。

大纲

\$Y

描述

\$Y包含光标的当前垂直位置。当字符写入设备时，Caché会更新\$Y以反映垂直光标位置。

输出的每个换行符(换行符)(ASCII 10)将\$Y递增1。换页符(ASCII 12)将\$Y重置为0。

\$Y是16位无符号整数。当其值达到65536时，\$Y换行为0。换句话说，如果\$Y为65535，则下一个输出字符将其重置为0。

可以使用set命令为\$X和\$Y赋值。例如，可以使用特殊的转义序列来改变物理光标位置，而不更新\$X和\$Y的值。在这种情况下，在使用转义序列之后，使用set将正确的值分配给\$X和\$Y。

注意

NLS字符映射

国家语言支持(NLS)实用程序\$X/\$Y选项卡定义当前区域设置的\$X和\$Y光标移动字符。

带终端I/O的\$Y

下表显示了不同字符对\$Y的影响。

Echoed Character	ASCII Code	Effect on \$Y
<FORM FEED>	12	\$Y=0
<RETURN>	13	\$Y=\$Y
<LINE FEED>	10	\$Y=\$Y+1
<BACKSPACE>	8	\$Y=\$Y
<TAB>	9	\$Y=\$Y
任何可打印的ASCII字符	32-126	\$Y=\$Y

OPEN和USE命令的S(ECRET)协议关闭回显。它还可以防止\$Y在输入过程中被更改，因此它指示真实的光标位置。

更改垂直位置的WRITE \$CHAR()也会更改\$Y。更改垂直位置的WRITE*不会更改\$Y。例如，WRITE\$Y, \$CHAR(10)，\$Y执行换行并递增\$Y。相比之下，WRITE\$Y, *10, \$Y执行换行符，但不会递增\$Y。

因为WRITE*不会改变\$Y，所以可以向终端发送一个控制序列，而\$Y仍将反映真实的光标位置。由于某些控制序列确实会移动光标，因此可以使用SET命令直接设置\$Y。例如，以下命令将光标移动到VT100型端子上的列20和行10

, 并相应地设置\$X和\$Y :

```
SET dy=10,dx=20
WRITE *27,*91,dy+1,*59,dx+1,*72
SET $Y=dy,$X=dx
```

设备执行但不输出的ANSI标准控制序列(如转义序列)可能会在\$X和\$Y值与真实光标位置之间产生差异。要避免此问题,请使用WRITE*语句并指定字符串中每个字符的ASCII值。例如,不使用以下代码:

```
WRITE $CHAR(27)_"[1m"
```

使用此等效表:

```
WRITE *27,*91,*49,*109
```

通常,在显式移动光标的任何转义序列之后,应更新\$X和\$Y以反映实际光标位置。

[#Caché #InterSystems IRIS #InterSystems IRIS for Health](#)

源

URL:

<https://cn.community.intersystems.com/post/%E7%AC%AC%E4%BA%8C%E5%8D%81%E4%B8%89%E7%AB%A0-cach%C3%A9-%E5%8F%98%E9%87%8F%E5%A4%A7%E5%85%A8-y-%E5%8F%98%E9%87%8F>