

文章

[Michael Lei](#) · 五月 18, 2021 阅读大约需 2 分钟

来自英文社区：IRIS与Caché/Ensemble之间的ECP

那些已经与ECP合作过的人可能知道它不仅在操作系统，处理器技术（big-little-endian），但在C / E的各个版本中也有限制。

此交叉版本功能还包括IRIS（针对2020.1进行了验证）和C / E（2018.3）

当然有限制，并且您没有像纯C / E那样的自由环境。

跨这种类型的ECP连接共享代码不是一个好主意。

虽然.MAC和.INT例程最终可能会起作用。类代码绝对不会。

2个例子：

存储%Serial类：

- C / E? <Type> ?Library.CacheSerialState </ Type>
- IRIS? <Type>?Storage.Serial </ Type>

%Persisten类的存储：

- C / E? <Type> ?Library.CacheStorage </ Type>
- IRIS? <Type>?Storage.Persistent </ Type>

结果：

您需要将课程从C / E移植到IRIS

您只需要映射引用的GLOBALS即可！（或所有Globals）

但这是一个相当简单且有据可查的练习。

一般来说：

无论如何，仅在ECP上映射Global应该是首选方法，因为它们是活动的一部分。

代码（常规和类）在生产系统中不会经常更改，因此需要立即更新。

因此，您可以通过更好地利用可用带宽来减少ECP连接的负载并赢得性能。

使用IRIS，不同的继承只是**将代码与数据分离的另一项推动**。

（无论如何，这都是有意义的，例如备份）

这种方法允许您有限地使用某些IRIS功能并在您完全迁移到IRIS之前减少了时间压力。

它遵循微服务的思想，允许将大的BANG分为较小的bang，bang和bang步骤。

[#ECP](#) [#Globals](#) [#应用程序服务器](#) [#Caché](#) [#Ensemble](#) [#InterSystems IRIS](#)

源

URL:

<https://cn.community.intersystems.com/post/%E6%9D%A5%E8%87%AA%E8%8B%B1%E6%96%87%E7%A4%B%E5%8C%BA%EF%BC%9Airis%E4%B8%8Ecach%C3%A9ensemble%E4%B9%8B%E9%97%B4%E7%9A%84ecp>