

文章

[姚鑫](#) · 八月 23, 2021 阅读大约需 2 分钟

触发器关键字OldTable , Order , SqlName , Time

第137章 触发器关键字 - OldTable

指定存储受事件影响的行或语句的旧值的转换表的名称。

用法

要指定存储旧值的转换表的名称，请使用以下语法：

```
Trigger name [ Event = sqlevent, OldTable = oldtable, NewTable = newtable ] { //implementation }
```

其中oldtable是此命名空间中的SQL表的名称。

详情

每个触发器都可以通过转换表(由旧表和新表关键字指定)访问受事件影响的行或语句的旧值和新值。

默认

默认值为空字符串。

第138章 触发器关键字 - Order

在同一个EVENT和TIME有多个触发器的情况下，指定触发器应该触发的顺序。

用法

要指定此触发器的触发顺序，相对于具有相同EVENT和TIME的其他触发器，请使用以下语法：

```
Trigger name [ Event = sqlevent, Order = n, Time = time ] { //implementation }
```

其中n为整数。

详情

在同一个EVENT和TIME有多个触发器的情况下，该关键字指定触发器应该触发的顺序。

默认

默认值为0。

第139章 触发器关键字 - SqlName

指定用于此触发器的SQL名称。

用法

要覆盖此触发器的默认SQL名称，请使用以下语法：

```
Trigger name [ Event = sqlevent, SqlName = sqlname, Time = time ] { //implementati  
on }
```

其中sqlname是SQL标识符。

详情

如果将此触发器投影到SQL，则使用此名称作为SQL触发器。

默认

如果忽略此关键字，则SQL触发器名称为triggername，在触发器定义中指定。

第140章 触发器关键字 - Time

指定触发器是在事件之前还是之后触发。

用法

要指定触发器是在事件之前还是之后触发，请使用以下语法：

```
Trigger name [ Event = sqlevent, Time = time ] { //implementation }
```

其中time 是下列情况之一：

- AFTER—此触发器在事件之后触发。
- BEFORE -这个触发器在事件之前被触发。

详情

该关键字指定触发器是在事件之前还是之后触发。

默认

默认值为“ BEFORE ”。

[#Caché](#)

源

URL:

<https://cn.community.intersystems.com/post/%E8%A7%A6%E5%8F%91%E5%99%A8%E5%85%B3%E9%94%AE%E5%AD%97oldtable%E5%BC%8Corder%E5%BC%8Csqlname%E5%BC%8Ctime>